
Interaction, Sequence, Collaboration Diagram

SI-215

Analisa & Desain Sistem Informasi I

Rosa Ariani Sukamto, ST

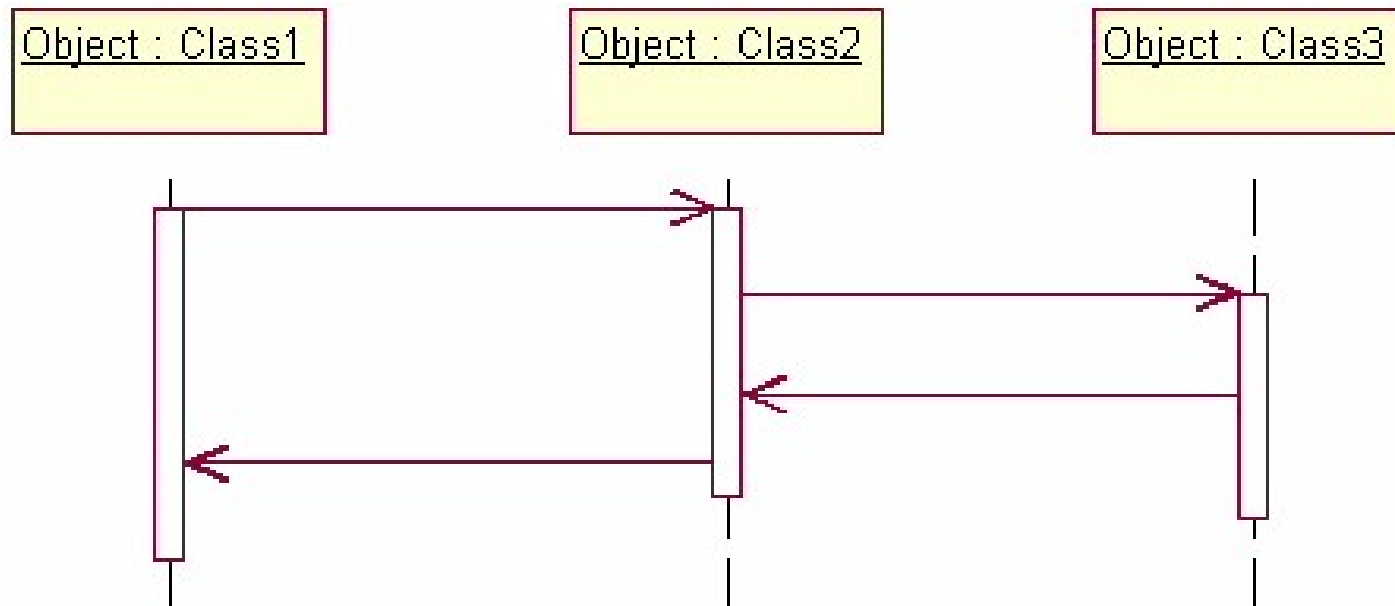
Interaction Diagram

- Digunakan untuk memodelkan interaksi objek di dalam sebuah use case (proses)
- Interaction Diagram
 - Sequence Diagram
 - Menggambarkan urutan even yang terjadi
 - Collaboration Diagram
 - Menggambarkan bagaimana objek terkoneksi secara statik (tetap)

Sequence Diagram

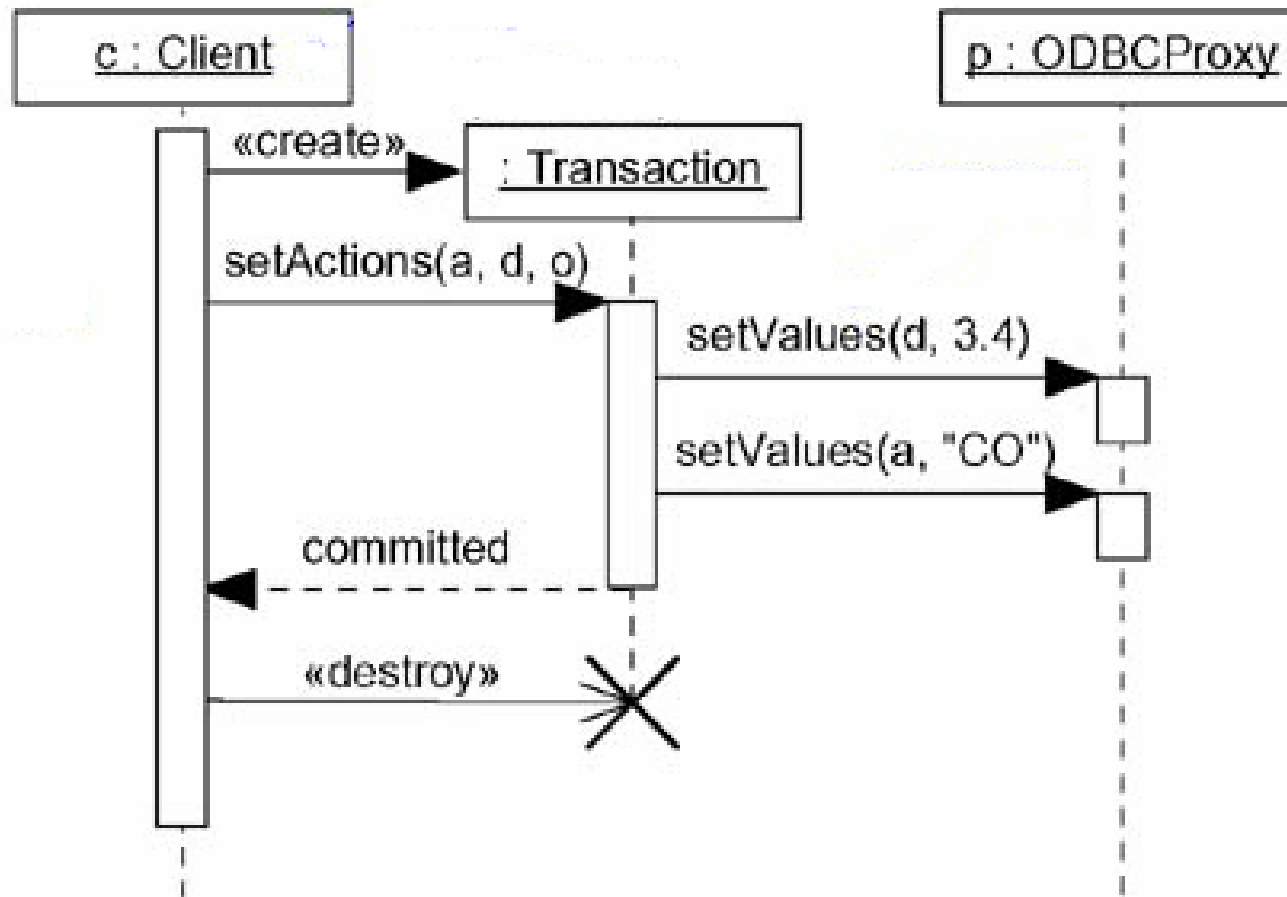
- Menggambarkan kelakuan objek pada use case dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan *message* yang dikirimkan dan diterima antar objek
- Harus diketahui objek-objek yang terlibat dalam sebuah use case beserta metode-metode yang dimiliki kelas yang diinstansiasi menjadi objek itu

Sequence Diagram



www.gungsi.com *<nama_metode (message)>*

Sequence Diagram



Sequence Diagram

- Use Case
 - Menyimpan data ke DBMS dengan ODBC
- Kelas yang Terlibat
 - Client
 - Transaction
 - ODBCProxy
- Objek yang terlibat
 - c sebagai objek Client
 - p sebagai ODBCProxy
- Metode yang terlibat
 - `setActions(atribut)` milik Transaction
 - `setValues(atribut, nilai)` milik ODBCProxy

Sequence Diagram

■ Proses yang terjadi

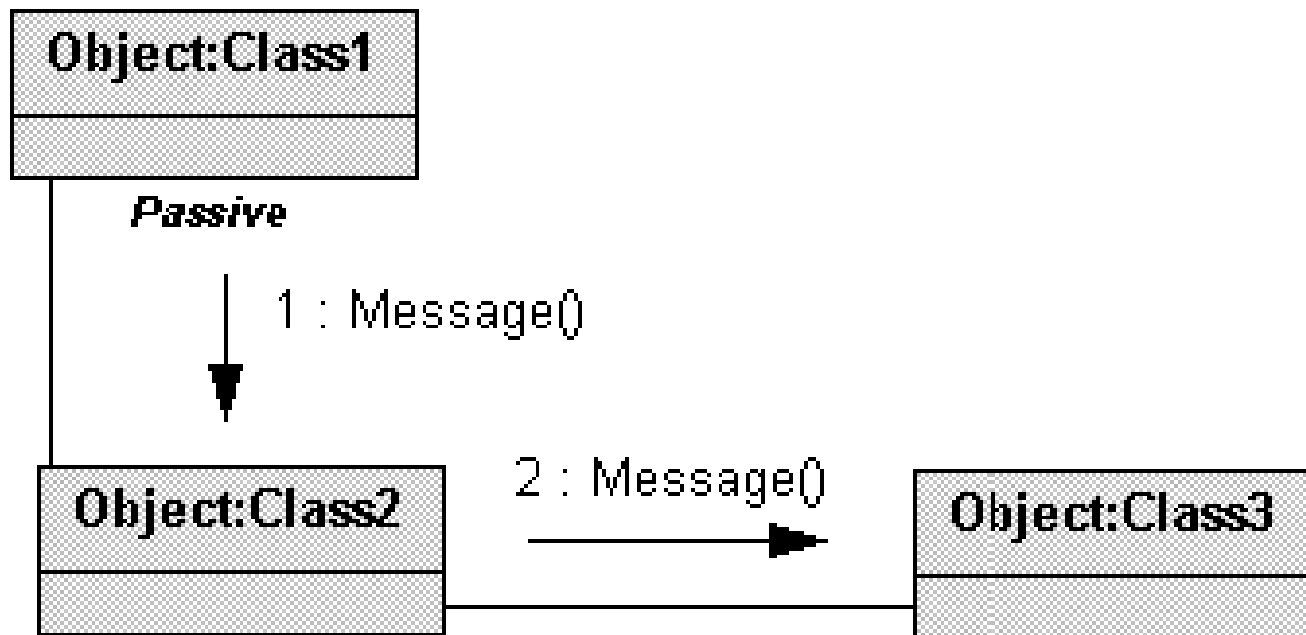
- ❑ c membuat objek Transaction

```
new Transaction();
```

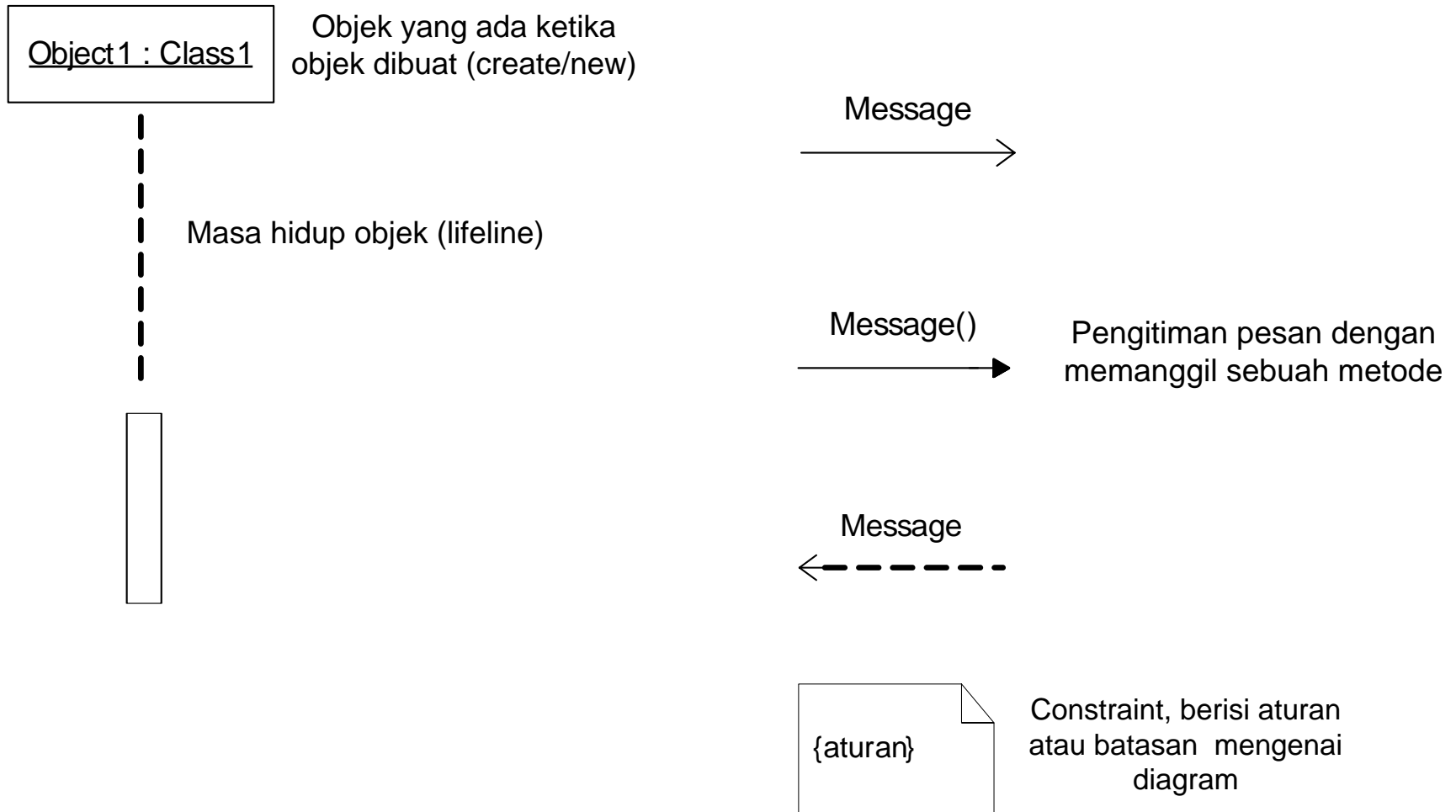
- ❑ c menjalankan metode setActions yang ditujukan ke objek Transaction
- ❑ Transaction menjalankan metode setValues untuk mengubah nilai data pada basis data yang ditujukan pada objek p
- ❑ Setelah Transaction selesai, mengirimkan pesan committed (data telah disimpan)
- ❑ c men-*destroy* objek Transaction

Collaboration Diagram

- Mengelompokkan *message* pada Sequence Diagram



Sequence Diagram

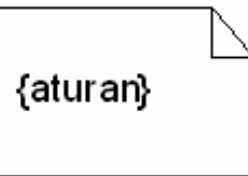


Collaboration Diagram

<<stereotype>> Sesuatu yang biasa digunakan
pada pemrograman berorientasi
objek

Object1 : Class1

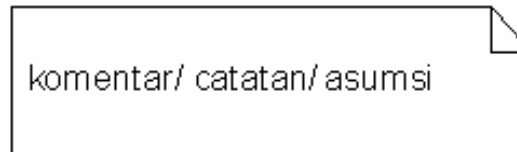
objek



Constraint, berisi aturan
atau batasan mengenai
diagram



link

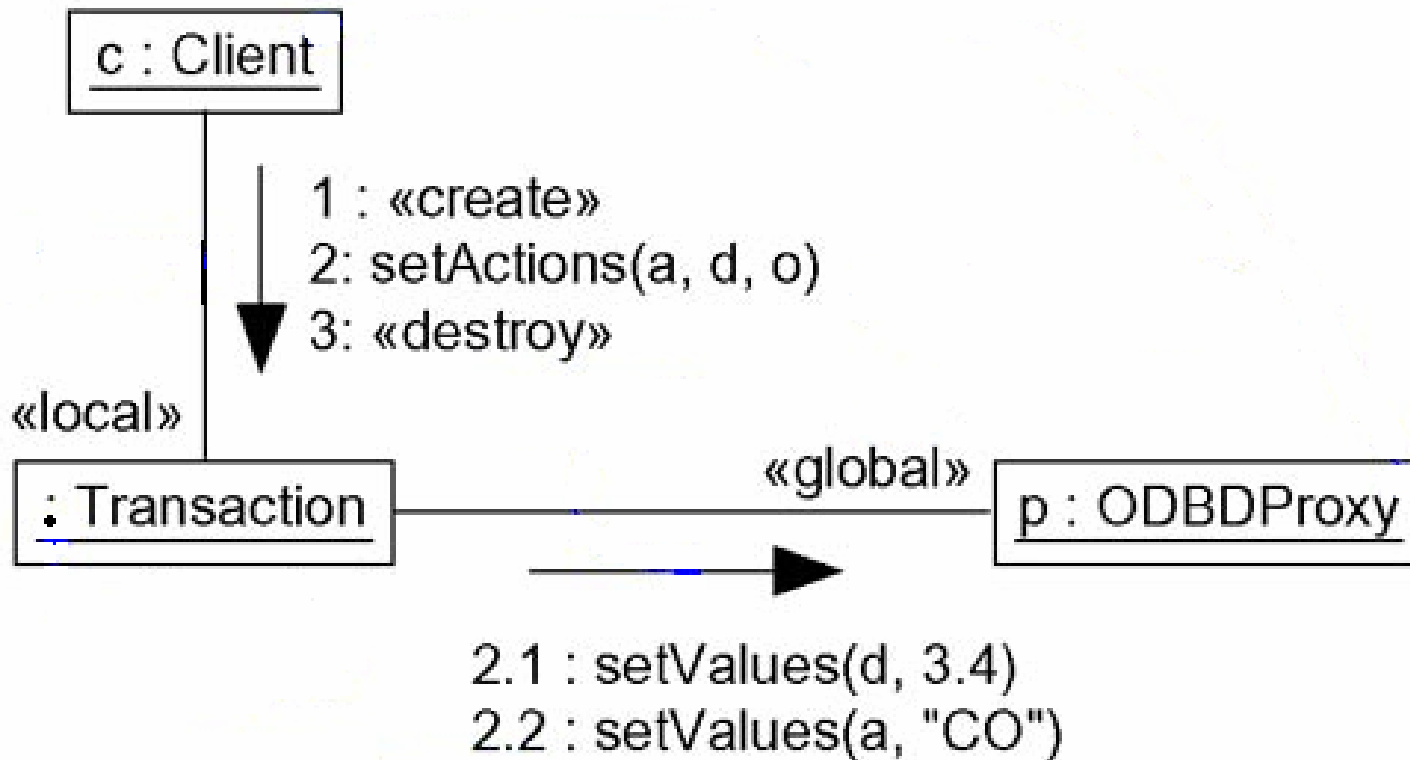


Catatan, komentar, atau
asumsi mengenai diagram



Aliran message

Collaboration Diagram



Collaboration Diagram

- c menjalankan metode create Transaction, setActions, dan destroy pada Transaction, maka Transactions harus memiliki ketiga metode itu
- Transaction merupakan objek lokal dari c (Client) yang artinya dipakai di dalam objek c yang merupakan kelas Client
- Transaction menjalankan metode setValues milik p yang merupakan kelas ODBCProxy dan ODBCProxy merupakan objek global

